

## **Oogmanipulatie**

### Vorbereiding

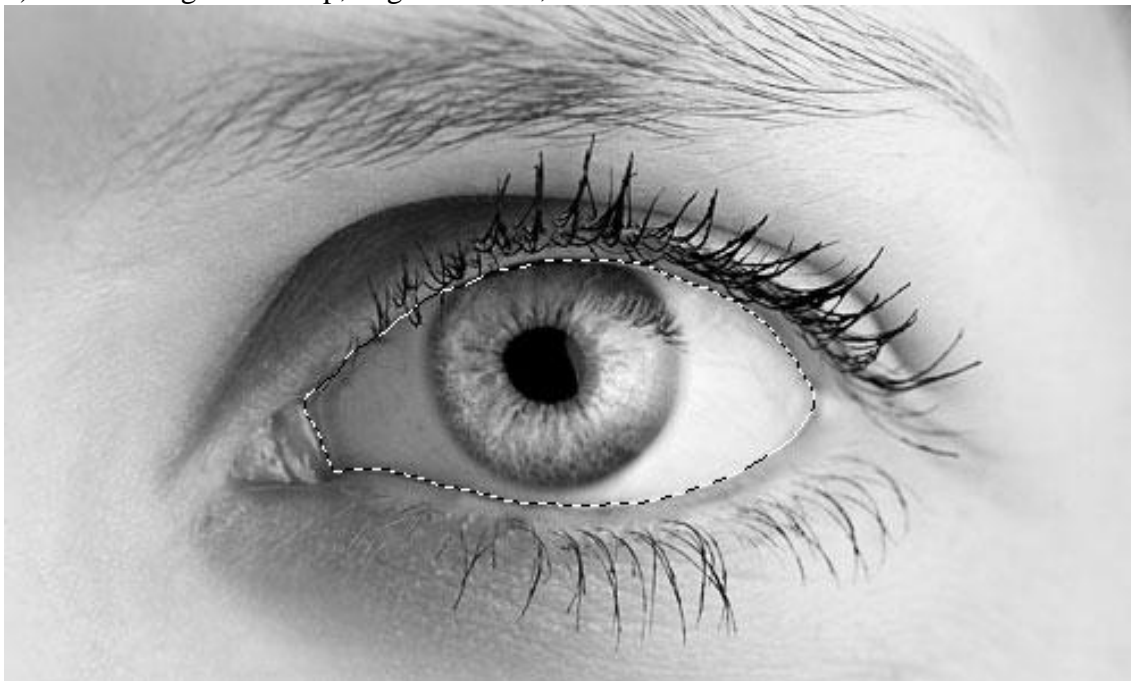
Enkele foto's nodig om de compositie te kunnen maken.

Foto met oog, wereldkaart, vis,... je kan ook bijgevoegde foto's gebruiken.

1) Open foto met oog, laag dupliceren (Ctrl+J), bovenste laag minder verzadiging geven (Afbeelding > Aanpassingen > Minder verzadiging ofwel Ctrl+Shift+U):



2) Met Lasso gereedschap, oog selecteren, zie hieronder:



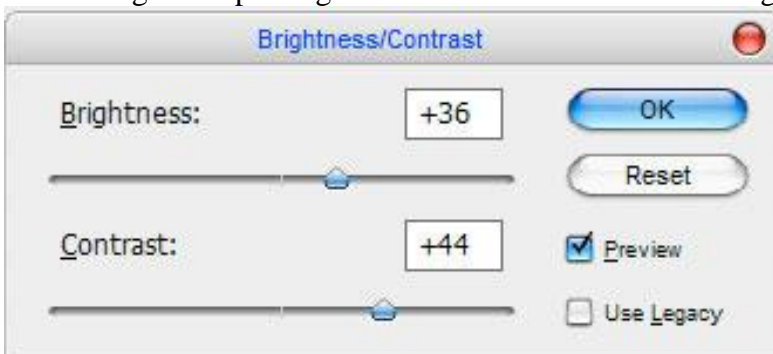
Klik de delete toets aan om dit geselecteerde deel te verwijderen, Deselecteren met Ctrl+D. Het verwijderde deel is weer gekleurd.



3) We voegen wat textuur toe op de huid. Afbeelding met wereldkaart nodig, open de foto, breng over op je document, pas grootte aan, laagmodus op 'Zwak licht' brengen.



Afbeelding > Aanpassingen > Helderheid/Contrast met volgende instellingen:



Je bekomt ongeveer onderstaande:



4) Breng de nodige verbeteringen aan, gebruik het gereedschap Tegenhouden (zacht penseel, grootte = 65 px, Bereik = Middentonen, Belichting = 50%) om het contrast te bewerken.



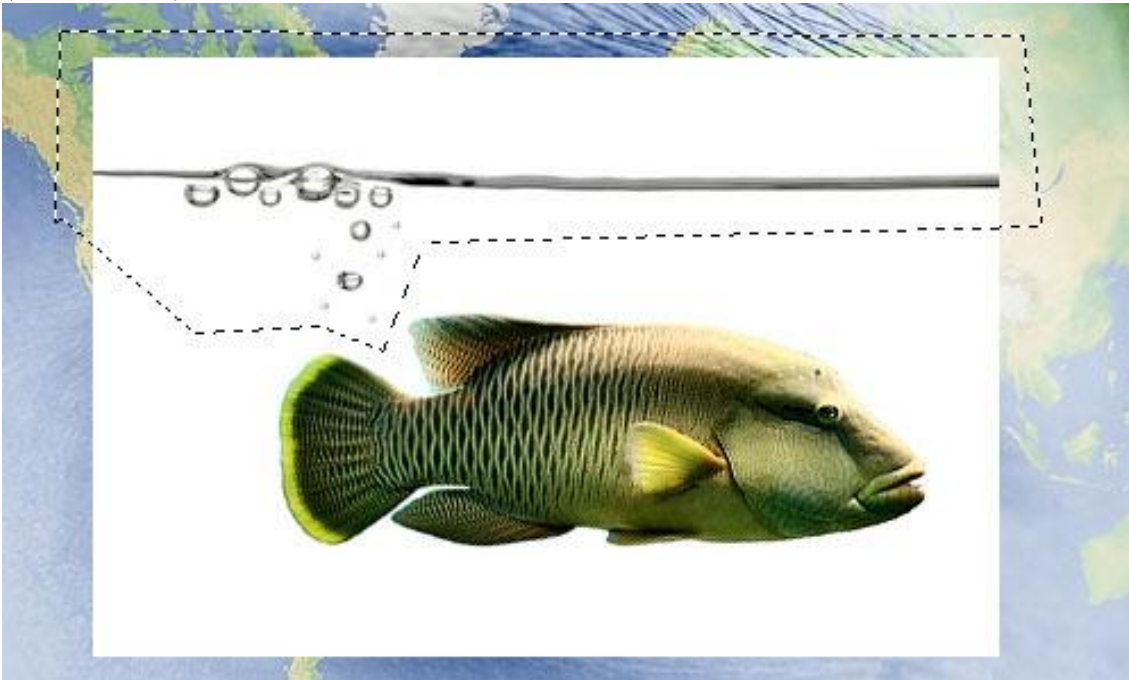
5) Deel van de foto van de wereldkaart die op de oogbal valt verwijderen. Vorige laag selecteren met Ctrl+ klik, selectie omkeren (Ctrl+Shift+I), delete toets aanklikken.



6) Deselecteren (Ctrl+D). Op laag met wereldkaart: het gereedschap Verscherpen gebruiken (Modus = Normaal, Sterkte = 50%, zacht rond penseel = 50 px) om delen te verscherpen.



7) Foto nodig met vis in water; open de foto, breng over op je werkdocument. Selecteer het water met de Lasso Gereedschap, uitsnijden en terug plakken als nieuwe laag (Ctrl+Shift+J).



Laag met vis die overblijft onzichtbaar maken (oogje voor laag aanklikken), we zullen die later gebruiken.

Laagmodus van bubbellaag = Vermenigvuldigen.

Plaats de bubbels dan op het oog zoals getoond in onderstaande foto:



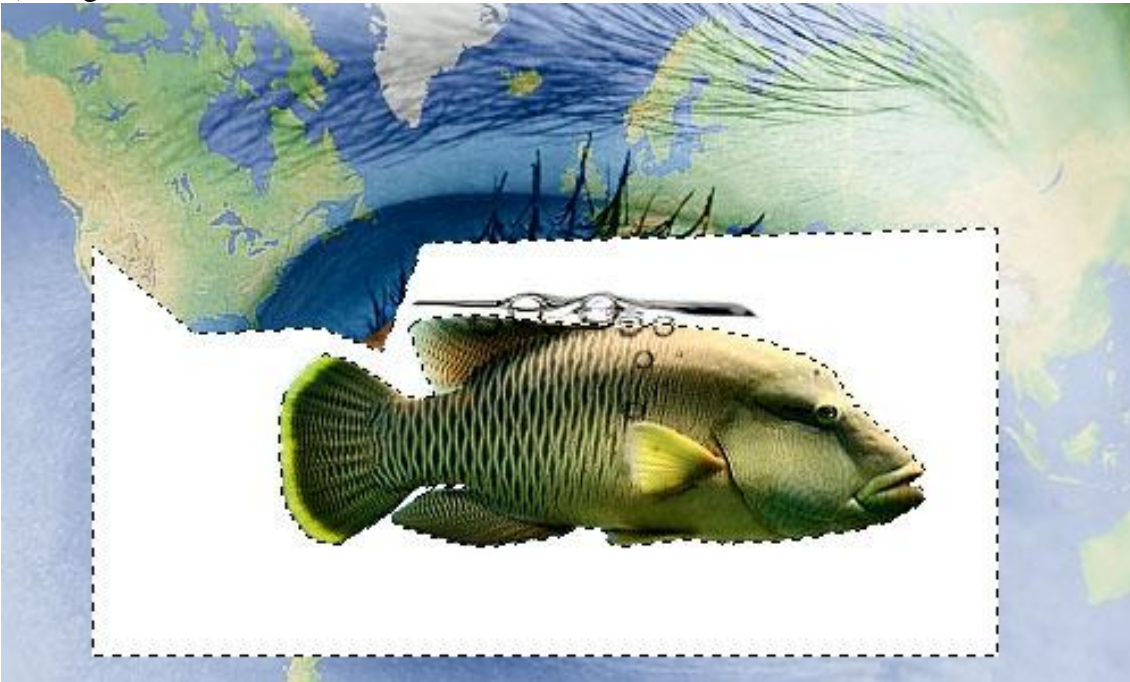
Met het gereedschap Verscherpen de bubbels scherper maken.



Daarna de Gum gebruiken om delen die buiten het oog vallen weg te vegen. Zie hieronder:



8) Laag met vis weer zichtbaar maken. Met toverstaf het wit rond de vis selecteren.



Delete toets aanklikken om het wit te verwijderen, Deselecteren (Ctrl+D). Met Vrije Transformatie (Ctrl+T) grootte van de vis aanpassen, zie foto hieronder:



9) Laag met vis twee keren dupliceren, grootte vissen aanpassen en telkens goed plaatsen.



Klaar! Hieronder het eindresultaat:



Experimenteer gerust met eigen foto's!!!